



2022-3-PT02-KA154-YOU-000093358

proacting



Comissão
Europeia



Agência Nacional
Erasmus+ Juventude/Desporto
Corpo Europeu de Solidariedade



proacting



Comissão
Europeia



Agência Nacional
Erasmus+ Juventude/Desporto
Corpo Europeu de Solidariedade

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.



Tabela de Conteúdos

Erasmus+	3
YOUTH GOALS	7
YOU(TH)R GOALS	10
• Enquadramento	10
• Objetivos	11
• Necessidades	12
Atividades	13
• Fase 1: Gestão, Planeamento e Qualidade	13
• Fase 2: Preparação	14
• Fase 3: Execução	15
Workshops	16
Sessão de Trabalho	19
Evento Final	22
Certificação	26



Erasmus+

O Erasmus+ é o programa da UE que visa apoiar, através da aprendizagem ao longo da vida, o desenvolvimento educativo, profissional e pessoal dos indivíduos nos sectores da educação, formação, juventude e desporto da Europa e não só, durante o período 2021-2027. Contribuindo, assim, para o crescimento sustentável, o emprego de qualidade e a coesão social, bem como para a promoção da inovação, o reforço da identidade europeia e a cidadania ativa.

Os objetivos delineados foram os seguintes:

- Promover a mobilidade da aprendizagem individual e colectiva, bem como a cooperação, a qualidade, a inclusão e a equidade, a excelência, a criatividade e a inovação das organizações e políticas de educação e formação;
- Promover a mobilidade da aprendizagem não formal e informal e a participação ativa dos jovens, bem como a cooperação, a qualidade, a inclusão, a criatividade e a inovação nas organizações e políticas de juventude;
- Promover a mobilidade de aprendizagem do pessoal desportivo, a cooperação, a qualidade, a inclusão, a criatividade e a inovação nas organizações e políticas desportivas.

Características importantes do programa Erasmus+:

- Respeito pelos valores da UE
- Proteção, saúde e segurança dos participantes
- Multilinguismo
- Dimensão internacional
- Reconhecimento e validação de aptidões e qualificações
- Comunicação sobre os projetos e os seus resultados para maximizar o impacto
- Requisito de Livre Acesso a materiais educativos produzidos no âmbito do Erasmus+
- Livre acesso do Erasmus+ para investigação e dados

O Erasmus+ está estruturado em 4 secções: Ação-chave 1 (KA1), Ação-chave 2 (KA2), Ação-chave 3 (KA3) e Acções Jean Monnet.

A Ação-chave 1 - Mobilidade Individual para Fins de Aprendizagem apoia:

- Mobilidade de aprendentes e de membros do pessoal
- Atividades de participação juvenil
- Mobilidade para treinadores desportivos
- Iniciativa DiscoverEU
- Oportunidades de aprendizagem de línguas
- Intercâmbios virtuais no ensino superior e na juventude

A AC1 tem como objetivo proporcionar oportunidades para que os indivíduos aumentem e melhorem as suas competências, a sua empregabilidade e adquiram consciência cultural.

Os beneficiários podem passar um período noutra país participante, o que lhes proporciona uma experiência fantástica , aumentando as oportunidades que lhes são oferecidas no futuro.

O YOU(TH)R GOALS incorpora este tipo de ação, mais concretamente, é uma **atividade de participação juvenil**. Quer isto dizer que tem como finalidade “ajudar os jovens a participar e aprender a participar na vida democrática, sensibilizando-os para os valores comuns da União Europeia e os direitos fundamentais, reunindo jovens e decisores políticos a nível local, nacional e europeu e contribuindo para os objetivos comuns da União Europeia”





YOUTH GOALS

Criados pela juventude e para a juventude os 11 Youth Goals representam, na perspetiva dos jovens, os problemas que afetam o seu setor e as prioridades políticas que para eles são importantes. Revelam, para além disso, as áreas onde a mudança é necessária de forma a criar uma Europa do futuro mais amiga dos jovens, onde possam ser capazes de usar o seu potencial.

Em 2018, cerca de 50.000 jovens de toda a Europa participaram no processo EU Youth Dialogue e foram ouvidos através de um questionário. Com base nas suas respostas, foram desenvolvidos os objetivos da juventude bem como metas que cada um contém. Este processo procurou tornar as atitudes, os interesses e as necessidades dos jovens mais visíveis, fortificando ao mesmo tempo a participação juvenil.

Funcionando a nível europeu, nacional e regional, o EU Youth Dialogue trabalha com os Youth Goals e na implementação dos mesmos, promovendo assim o interesse dos jovens na vida democrática através da criação de medidas políticas que sejam do seu interesse.

O desenvolvimento destes objetivos contou com a participação e apoio de todos os estados membros da União Europeia que atualmente continuam a ser parte fulcral no processo.

Assim sendo, tanto os Youth Goals como o EU Youth Dialogue foram incluídos na Estratégia da União Europeia para a Juventude.

Neste projeto, os participantes refletiram sobre os Youth Goals, elaborando algumas recomendações alusivas aos mesmos, as quais apresentaremos de seguida.

Passamos então a enumerar os objetivos trabalhados:



**#1 A UNIÃO EUROPEIA
CONECTADA COM JOVENS**



**#2 IGUALDADE PARA TODOS OS
GÉNEROS**



#3 SOCIEDADES INCLUSIVAS



**#4 INFORMAÇÃO E DIÁLOGO
CONSTRUTIVO**



#5 SAÚDE MENTAL E BEM ESTAR



#6 IMPULSIONAR A JUVENTUDE RURAL



#7 TRABALHO DIGNO PARA TODAS AS PESSOAS



#8 EDUCAÇÃO DE QUALIDADE



#9 ESPAÇO E PARTICIPAÇÃO PARA TODAS AS PESSOAS



#10 EUROPA VERDE E SUSTENTÁVEL



11 ORGANIZAÇÕES DE JUVENTUDE E PROGRAMAS EUROPEUS



YOU(TH)R GOALS

ENQUADRAMENTO

Ao analisarmos os dados do Eurostat, no que refere às razões para a não participação dos jovens (16-29) em atividades de índole cultural e desportivo (não-formais e informais), em Portugal, 37,1% aponta a falta de interesse como motivo. Se pretendemos que os jovens sejam parte ativa e comprometida com a mudança, o primeiro passo é envolvê-los na tomada de decisão, na construção das iniciativas e na participação efetiva, deixando que beneficiem com todo o processo.

Se os jovens não se envolvem na participação e na esfera social e cívica, enveredarão por cenários de exclusão alargados: serão pouco presentes e não terão laços sociais e comunitários, encaminhando por cenários de exclusão social.

Assim, o projeto YOU(TH)R GOALS, foi concebido tendo em mente a **exclusão social dos jovens devido à ausência de participação no contexto social e cívico, de carácter não formal e informal.**

OBJETIVOS

Geral:

- Inclusão social dos jovens em todas as esferas da sociedade mediante a promoção de oportunidades de participação juvenil.

Específicos:

- Capacitar, ligar e envolver os jovens entre si, com a sua comunidade e com a comunidade europeia;
- Promover o desenvolvimento de competências chave para aprendizagem ao longo da vida e, por consequência, fomentar a mudança para comportamentos mais proativos, participativos e críticos;
- Criar espaços de participação juvenil, onde os jovens poderão integrar os processos de tomada de decisão, expor a sua visão e opinião, partilhar, aprender e definir soluções;
- Criar espaços de participação juvenil não formais e inovadores, com recurso a meios complementares (físicos e digitais); com vista ao empoderamento dos jovens;
- Promover o reconhecimento e valorização dos valores e princípios sociais europeus, assim como das estratégias e prioridades para a juventude.

NECESSIDADES

Organizações:

- Desenvolver oportunidades de participação juvenil, desenhadas pelos e para os jovens, com vista à resposta às suas necessidades pessoais e sociais;
- Desenvolver oportunidades de participação juvenil pautadas por uma aprendizagem de qualidade e não-formal, por forma a dar espaço a cada jovem e respeitar o seu próprio ritmo;
- Valorizar o papel do jovem na consolidação de sociedades mais construtivas, coesas e sustentáveis, facilitando o acesso às atividades e iniciativas juvenis;
- Criar espaços inclusivos de participação para todos os jovens, quebrando com obstáculos à participação;
- Fomentar o reconhecimento das estratégias e prioridades europeias para a juventude em linha com a ativação dos jovens para o alcance das mesmas.

Jovens: aceder a oportunidades de participação local e cívica:

- Apelativas, inclusivas e ajustadas a si, à sua visão para o futuro e às suas expectativas;
- Que potenciem a capacitação e o empoderamento pessoal e social;
- Que criem um espaço de partilha, reflexão, diálogo e produção de conhecimento em prol do seu desenvolvimento interpessoal;
- Promotoras do desenvolvimento de competências chave e experiências com impacto positivo ao longo da sua vida.



ATIVIDADES

FASE 1. GESTÃO, PLANEAMENTO E QUALIDADE

De forma geral, estas atividades consistiram em:

- Reuniões entre equipa de projeto: reuniões internas entre equipa para coordenação, supervisão e planeamento com base no Plano de Ação, para partilha de pontos de situação e para definição de passos seguintes de trabalho;
- Reuniões com partes externas: reuniões com stakeholders para fomento do seu envolvimento e contribuição, para passagem de informação, para esclarecimento de dúvidas e para definição de moldes de participação;
- Mecanismos de qualidade: momentos de identificação de mecanismos, instrumentos, processos e procedimentos de gestão de qualidade da intervenção e dos resultados.



FASE 2. PREPARAÇÃO

Desenvolvimento de um conjunto de sessões de preparação junto dos jovens com vista à sua plena inclusão e participação.

- Atividades para apresentar e promover uma primeira abordagem ao tema do projeto;
- Momentos dedicados à partilha e esclarecimento de aspetos relacionados com o programa Erasmus+, especialmente para os participantes que estão a ter o seu primeiro contacto com o mesmo;
- Exercises to promote the reflection of expectations, fears, and contributions related to the project they will integrate;
- Introdução à educação não formal

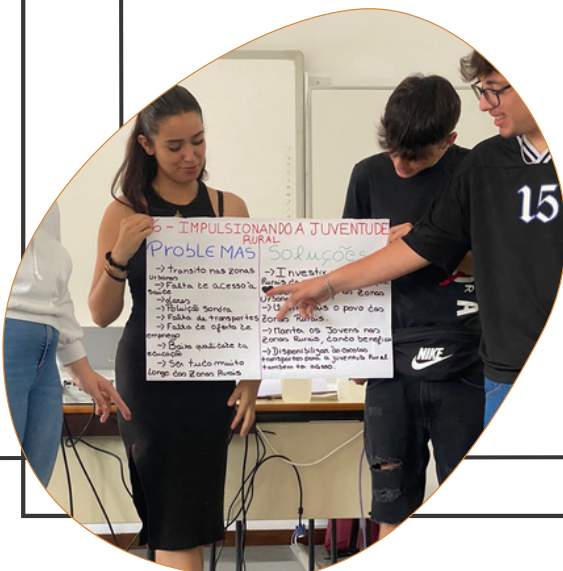


FASE 3. EXECUÇÃO

Na fase de Execução, delineámos um conjunto de atividades de forma a trabalhar o desenvolvimento dos 11 Objetivos da Juventude:

- Workshops
- Sessão de Trabalho
- Evento Final
- Mobilidade Virtual

Estas atividades serão descritas nas páginas seguintes deste Booklet.





WORKSHOPS

OBJETIVOS

Esta atividade visa o desenvolvimento de workshops com e para os jovens com enfoque em cada Youth Goal. Pretendemos trabalhar estes objetivos, informando, sensibilizando e capacitando os jovens para adoção de comportamentos mais participativos, mais envolvidos, mais críticos e mais conscientes, em linha com cada um dos Youth Goals (sendo que estes, por sua vez, representam os desafios e os problemas atuais e futuros da juventude).






Através deste workshop os jovens:

- reconhecerão o Youth Goal e compreenderão a sua importância no setor da juventude;
- debaterão e refletirão sobre cada objetivo e sobre os desafios na juventude que o mesmo representa
- Identificarão recomendações para trabalho com os jovens no cerne do Youth Goal.
- Identificação de soluções e contribuições para o alcance das prioridades e estratégias europeias como é o caso dos Youth Goals e da Estratégia para a Juventude 2019-2027



TIMETABLE

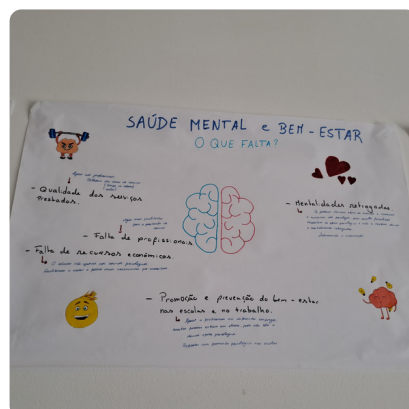
Cada workshop contou com um dia de duração. Para cada Youth Goal, delineámos uma abordagem comum. Assim sendo, disponibilizamos neste documento a Timetable geral.

 YOU(TH)R GOALS	
9h30-10h	Receção e integração dos participantes
10h-11h	Youth Goals: primeiro contacto
11h-11h15	Pausa
11h15-13h	Youth Goals: quais os desafios da juventude?
13h-14h30	Pausa almoço
14h30-16h30	Youth Goals: soluções e recomendações
16h30-16h45	Pausa
16h45-17h30	Youth Goals: o nosso futuro
17h30-18h15	Avaliação e Reflexão
    Agência Nacional Erasmus+ Juventude/Desporto Corpo Europeu de Solidariedade	

PARTICIPANTES

Jovens:

- Jovens com idades compreendidas entre os 16 e os 30 anos;
- A enfrentar obstáculos (por exemplo, culturais, relacionados com o sistema de ensino; sociais, económicos) ou sem obstáculos;
- Residentes em Portugal, preferencialmente na zona ou áreas periféricas do local do projeto (Guimarães);
- Com disponibilidade, motivação e predisposição em participar no projeto;
- Com interesse nas temáticas do projeto (participação juvenil, inclusão social, proatividade jovem, empreendedorismo, etc.);
- Com capacidade de comunicação e de influência;
- Com mindset aberto a novas experiências, sobretudo dinamizadas com recurso à NFE, de capacitação e de empoderamento;
- Com predisposição para participar em ações comunitárias enquanto elementos ativos e críticos.



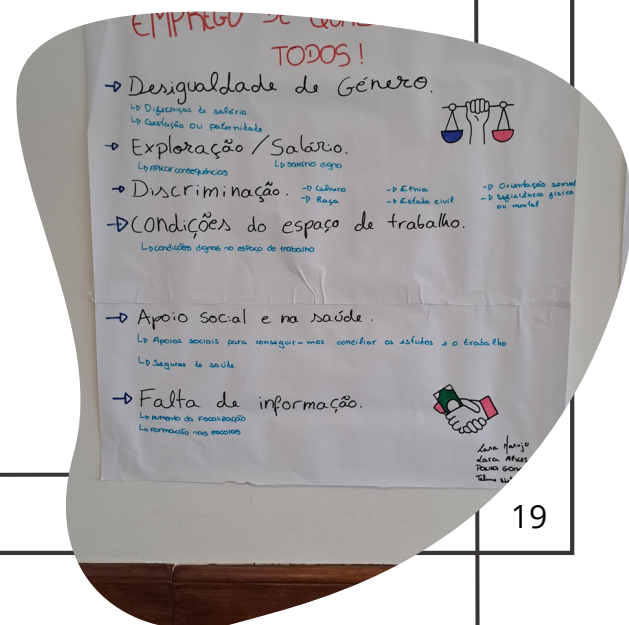


SESSÃO DE TRABALHO

OBJETIVOS

Esta atividade corresponde à realização de uma sessão de trabalho entre os jovens dos diferentes grupos envolvidos nos workshops para que possam, após o término dos mesmos e do desenvolvimento de conhecimento e produção de conteúdos e materiais, ter um momento para reunião, reflexão, debate e partilha de conhecimento e de experiências.

No final desta sessão de trabalho, é esperado que os jovens consigam reunir informações de todos os workshops e que os consigam compilar num documento único que será, no evento final seguinte, apresentado, refletido e debatido, assim como explorado, junto de partes interessadas e ativas no domínio da juventude.



TIMETABLE

 YOU(TH)R GOALS		4 de Janeiro de 2024 Sessão de Trabalho Valongo, Portugal
9h30-10h	Receção e integração dos participantes	
10h-11h	Ponto de Partida: reflexão sobre os Workshops	
11h-11h15	Pausa	
11h15-13h	Ponto de partida: reflexão sobre os workshops (continuação)	
13h-14h30	Pausa almoço	
14h30-16h30	Criar recomendações para a juventude	
16h30-16h45	Pausa	
16h45-17h30	Criar recomendações para a juventude (continuação)	
17h30-18h15	Avaliação	
    Agência Nacional Erasmus+ Juventude/Desporto Corpo Europeu de Solidariedade		

PARTICIPANTES

Jovens:

- Jovens com idades compreendidas entre os 16 e os 30 anos;
- A enfrentar obstáculos (por exemplo, culturais, relacionados com o sistema de ensino; sociais, económicos) ou sem obstáculos;
- Residentes em Portugal, preferencialmente na zona ou áreas periféricas do local do projeto (Guimarães);
- Com disponibilidade, motivação e predisposição em participar no projeto;
- Com interesse nas temáticas do projeto (participação juvenil, inclusão social, proatividade jovem, empreendedorismo, etc.);
- Com capacidade de comunicação e de influência;
- Com mindset aberto a novas experiências, sobretudo dinamizadas com recurso à NFE, de capacitação e de empoderamento;
- Com predisposição para participar em ações comunitárias enquanto elementos ativos e críticos.



EVENTO FINAL

OBJETIVOS

Esta atividade corresponde a um evento de trabalho cooperativo e de disseminação de resultados. Para além disso, visa estabelecer uma ponte entre os jovens e agentes de terreno, ou seja, agentes com capacidade de explorar os resultados e de promover novas oportunidades de capacitação e de participação juvenil.

Dito isto, pretendemos que este evento reúna jovens participativos no projeto, sendo estes os transmissores dos resultados, e técnicos de juventude/staff/decisores, sobretudo de organizações ativas no domínio da juventude. É essencial que estas partes possam ser capazes de compreender os resultados, de os valorizar e de os colocar em prática.



TIMETABLE

 YOU(TH)R GOALS		7 de Fevereiro de 2024 Evento Final Valongo, Portugal
9h30-10h	Receção e integração dos participantes	
10h-11h	Ponto de Partida: Projeto e Resultados	
11h-11h15	Pausa	
11h15-13h	Debate: a participação juvenil	
13h-14h30	Pausa almoço	
14h30-16h30	Apresentação das Recomendações	
16h30-16h45	Pausa	
16h45-17h30	Apresentação das Recomendações (continuação)	
17h30-18h15	Debate Final	
    Agência Nacional Erasmus+ Juventude/Desporto Corpo Europeu de Solidariedade		

PARTICIPANTES

Jovens:

- Jovens com idades compreendidas entre os 16 e os 30 anos;
- A enfrentar obstáculos (por exemplo, culturais, relacionados com o sistema de ensino; sociais, económicos) ou sem obstáculos;
- Residentes em Portugal, preferencialmente na zona ou áreas periféricas do local do projeto (Guimarães);
- Com disponibilidade, motivação e predisposição em participar no projeto;
- Com interesse nas temáticas do projeto (participação juvenil, inclusão social, proatividade jovem, empreendedorismo, etc.);
- Com capacidade de comunicação e de influência;
- Com mindset aberto a novas experiências, sobretudo dinamizadas com recurso à NFE, de capacitação e de empoderamento;
- Com predisposição para participar em ações comunitárias enquanto elementos ativos e críticos.



Decisores:

- Entidades que reconheçam os resultados do projeto, para que e a sua importância para a inovação e melhoria qualificada do setor da juventude e para que possam acionar recursos e mecanismos promotores da mudança desejada.
- Consideramos, por exemplo: representantes de departamentos da Câmara Municipal ou da Junta de Freguesia, assim como representantes de redes e organizações com elevado poder de influência.



CERTIFICAÇÃO

O processo de reconhecimento e validação dos resultados é efetuado com recurso a instrumentos como:

Youthpass:

Com base nas suas oito competências e de acordo com o quadro de referência das Recomendações do Conselho da UE, os participantes podem reconhecer e conceptualizar as competências e experiências adquiridas. O certificado é fundamental para que os indivíduos envolvidos no projeto descrevam as atividades e o seu contributo para o desenvolvimento de competências, reflitam sobre o processo de aprendizagem não formal, sobre o valor acrescentado do projeto na sua vida pessoal, social e profissional e assegurem uma conceptualização das competências.

As 8 competências chave para a aprendizagem ao longo da vida

- Competência multi-linguística
- Competência pessoal, social e de aprender a aprender
- Competência de cidadania
- Competência de empreendedorismo
- Competência de expressão e consciência cultural
- Competência digital
- Competência matemática e competência em ciências, tecnologia e engenharia
- Competência de literacia

Youthpass



PARA MAIS INFORMAÇÕES



<https://proacting.org>



Proacting Associação (@proactingassociacao)



Proacting Associação





FONTES

Youth Goals Handbook: https://youth-goals.eu/wp-content/uploads/YouthGoalsHandout_PT_Final_pdf.pdf

Youth Goals Toolbox: https://youth-goals.eu/wp-content/uploads/Youth_Goals_Toolbox-Dialogue_activities_to_implement_the_Youth_Goals_together.pdf

Youth Goals Website: <https://youth-goals.eu/youthgoals>